



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

**ISTITUTO TECNICO STATALE COMMERCIALE E GEOMETRI
"Loperfido-Olivetti"**

Via Aldo Moro n. 28 - 75100 Matera - tel. 0835332372

e-mail: mtttd06000b@istruzione.it pec: mtttd06000b@pec.istruzione.it

sito web: <http://www.loperfido-olivetti.gov.it>

Codice Fiscale: 93051570773 - Codice Meccanografico: MTTD06000B

ISTITUTO TECNICO COMMERCIALE E GEOMETRA - "LOPERFIDO - OLIVETTI" - MATERA
Prot. 0000104 del 08/01/2019
(Uscita)

Agli alunni
Ai docenti
Alle famiglie

Oggetto: Adesione alunni Progetto: "Protagonisti nell'era digitale"

Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico AOODGEFID/1053 del 21/02/2017 per il potenziamento delle competenze di base in chiave innovativa, a supporto dell'offerta formativa. FSE - PON "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 - Asse I - Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2.2 - "Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base"; PON FSE PON FSE - Pensiero computazionale e cittadinanza digitale - Titolo Progetto: "Protagonisti nell'era digitale" - Cod. Id. - 10.2.2A-FSEPON-BA-2018-86 - CUP G16G17000280006

Il progetto è rivolto agli studenti dell'Istituto ed è articolato in moduli formativi (come precisato nell'allegata domanda di partecipazione) diretti al coinvolgimento attivo degli studenti della scuola con metodologie didattiche laboratoriali. Esso è finalizzato a:

1. avvicinare gli studenti ai principi della programmazione, della meccanica e della robotica con un approccio pratico e interattivo da affrontare in gruppo, attraverso l'utilizzo di Kit Arduino per la realizzazione di un prototipo/prodotto (Modulo- "Creatività e problem solving con Arduino");
2. preparare gli studenti all'acquisizione di tutte le *e-competence* che deve possedere ogni cittadino che utilizzi il computer, internet e le nuove tecnologie dell'informazione e della comunicazione nella vita di tutti i giorni; rendere il fruitore capace e autonomo nell'utilizzare in maniera flessibile e consapevole le nuove tecnologie informatiche di comunicazione; adeguare il fruitore alla nuova realtà culturale, sociale e lavorativa con l'acquisizione di competenze avanzate nel settore informatico (Modulo- "Certificazione ECDL base").

La partecipazione alle attività progettuali non comporta alcun costo per le famiglie, i genitori rilasceranno per iscritto il consenso (Privacy) alla partecipazione alle attività progettuali, come da piattaforma MIUR. L'eventuale mancato consenso comporta l'impossibilità per lo studente di partecipare alle attività formative; una volta iniziate le attività non sarà possibile revocare il consenso.

Gli allievi interessati sono invitati a presentare le domande indicando la scelta in ordine di preferenza (1 - 2), entro il 20 gennaio 2019.

Qualora il numero delle istanze pervenute dovesse superare il numero massimo di 25 corsisti, rispetto ai vari moduli, si provvederà ad una selezione sulla base dei criteri individuati dai Consigli di Classe e deliberati dal Consiglio di Istituto il 10 ottobre 2018.

La frequenza del 75% del monte ore complessivo è obbligatoria (23 ore di 30).

**Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Carmelina Gallipoli**

Oggetto: domanda di partecipazione al PON "Protagonisti nell'era digitale"

Il/La sottoscritto/a _____

genitore dell'alunno/a _____

nato/a _____ () il _____

e iscritto alla classe _____ dell'indirizzo _____

CHIEDE

che il proprio figlio possa partecipare per l'anno scolastico 2018/2019 al corso extracurricolare/MODULO FORMATIVO

Tipologia modulo	Titolo	Indicare l'ordine di preferenza della scelta effettuata	
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	"Creatività e problem solving con Arduino"		
Competenze di cittadinanza digitale	Certificazione ECDL base		

In caso di partecipazione il sottoscritto si impegna a far frequentare il/la proprio/a figlio/a con costanza ed impegno, consapevole che per l'amministrazione il progetto ha un impatto notevole sia in termini di costi che di gestione.

Il sottoscritto si impegna altresì a compilare e consegnare, in caso di ammissione al corso, la dichiarazione di responsabilità (Privacy) conforme al modello generato dalla piattaforma MIUR. Si precisa che l'ITCG "Loperfido-Olivetti", depositario dei dati personali, potrà, a richiesta, fornire all'autorità competente del MIUR le informazioni necessarie per le attività di monitoraggio e valutazione del percorso formativo a cui è stato ammesso l'allievo/a. Il sottoscritto avendo ricevuto l'informativa sul trattamento dei dati personali propri e del/della proprio/a figlio/a autorizza questo Istituto il loro trattamento solo per le finalità connesse con la partecipazione alle attività formative previste dal progetto.

Data _____

Firma _____

TUTELA DELLA PRIVACY – Il titolare del trattamento dei dati, nella persona del Dirigente Scolastico informa che, ai sensi e per gli effetti del DLGS n196/2003 e successive integrazioni e modifiche, i dati raccolti verranno trattati solo per le finalità connesse con la partecipazione alle attività formative previste dal progetto e per la rendicontazione all'Autorità di gestione delle azioni attivate per la sua realizzazione e che i dati personali da lei forniti, ovvero altrimenti acquisiti nell'ambito della nostra attività formativa, serviranno esclusivamente per la normale esecuzione del Modulo formativo a cui suo/a figlio/a si iscrive.

Articolazione moduli.

Tipologia modulo	Titolo	ore	Destinatari/ Criteri di selezione	Articolazioni incontri	Attività/Risultato finale
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	“Creatività e problem solving con Arduino”	30	alunni indirizzo SIA quarto anno terzo anno media voti ultimo scrutinio voto di condotta livello isee inferiore	1 incontro sett. di 3 ore da gennaio '19 a giugno '19	Avvicinare gli studenti ai principi della programmazione, della meccanica e della robotica con un approccio pratico e interattivo che si sviluppa in progetti ed esperimenti da affrontare in gruppo, attraverso l'utilizzo di Kit Arduino al fine di realizzare un prototipo/prodotto.
Competenze di cittadinanza digitale	Certificazione ECDL base	30	precedenza alunni frequentanti classi quinto anno quarto anno terzo anno media voti ultimo scrutinio voto di condotta livello isee inferiore	1 incontro sett. di 3 ore da gennaio '19 a giugno '19	Percorso di preparazione finalizzato al conseguimento della certificazione ECDL Base