



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

**ISTITUTO TECNICO STATALE COMMERCIALE E GEOMETRI
"Loperfido-Olivetti"**

Via Aldo Moro n. 28 - 75100 Matera - tel. 0835332372
e-mail: mtt06000b@istruzione.it pec: mtt06000b@pec.istruzione.it
sito web: <http://www.loperfido-olivetti.gov.it>
Codice Fiscale: 93051570773 - Codice Meccanografico: MTTD06000B

ISTITUTO TECNICO COMMERCIALE E GEOMETRA - "LOPERFIDO - OLIVETTI"-MATERA
Prot. 0000100 del 08/01/2019
(Uscita)

Al sito web dell'Istituto

**Oggetto: Informazione e pubblicizzazione PON FSE - Pensiero computazionale e
cittadinanza digitale Titolo Progetto: "Protagonisti nell'era digitale" -**

Cod. Id. - 10.2.2A-FSEPON-BA-2018-86 - CUP G16G17000280006

L'ITCG "Loperfido-Olivetti" di Matera ha ottenuto un finanziamento di Euro € 24.889,50 per la realizzazione del progetto PON in oggetto.

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base	
Tipologia modulo	Titolo
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Creatività e problem solving con Arduino
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Brand e comunicazione digitale
Competenze di cittadinanza digitale	Certificazione ECDL base
Competenze di cittadinanza digitale	Certificazione ECDL full standard
Competenze di cittadinanza digitale	Il web: una risorsa per studenti e genitori

Attraverso questo progetto si intende migliorare la qualità formativa e prevenire il rischio di esclusione digitale potenziando approcci innovativi nel campo dell'information technology; far acquisire maggiori competenze in ambito scientifico-tecnologico, focalizzando l'attenzione non solo sugli elementi della programmazione e lo sviluppo di algoritmi come soluzione di problemi, ma anche sulle applicazioni grafiche e web. Inoltre, si intende sviluppare le competenze di digital literacy, partendo dall'uso degli strumenti operativi di base come mezzo per la creazione di prodotti digitali coerenti e di qualità; educare all'uso corretto degli strumenti digitali, soprattutto in rete, non solo da parte degli studenti partecipanti ma anche delle loro famiglie. La Scuola deve diffondere la Cultura Digitale non solo per far raggiungere agli studenti risultati didattici ma, prima di tutto, per farli diventare cittadini attivi, consapevoli e protagonisti della società informatizzata quale è quella del ventunesimo secolo.

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO
(Prof.ssa Carmelina GALLIPOLI)**